

LICEO LAB GRAFICA CLASSE NOTEBOOK 27 DISPOSITIVI CON WINDOWS CARRELLO DI SICUREZZA- DOCUMENT CAMERA - MONITOR TOUCH 65"

LABORATORI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE DI BASE E DI LABORATORI PROFESSIONALIZZANTI IN CHIAVE DIGITALE



OBIETTIVI E FINALITÀ DEL PROGETTO

Obiettivo principale della presente progettualità è quella di dotare codesto Istituto di ambienti di apprendimento moderni in linea con la visione didattico-metodologica dell'Istituzione Scolastica stessa, consentendo di elevarne il piano curriculare mediante l'introduzione di adeguati ambienti di apprendimento adatti ad un utilizzo costante e diffuso delle tecnologie nella quotidianità scolastica, coerenti con le nuove politiche di riorganizzazione progettuale in termini di adeguamento dei processi formativi di codesto Istituto ed in linea all'attuale contesto socio-culturale ed industriale del nostro paese. *[aggiungere gli obiettivi didattici che si intende raggiungere con l'uso di queste specifiche attrezzature]*

COERENZA DEL SINGOLO PROGETTO PROPOSTO CON IL PIANO TRIENNALE DELL'OFFERTA FORMATIVA DELLA SCUOLA (PTOF)

La progettualità proposta è in linea con quanto definito all'interno del PTOF dell'Istituto. L'attività progettata insieme ad altre azioni inserite nel PTOF sono finalizzate alla formazione di cittadini attivi, preparati ad essere protagonisti della vita sociale e dei contesti professionali in ottica di una produttività matura in una dimensione internazionale, oltre a sviluppare un'etica della responsabilità, del senso di legalità e di appartenenza ad una comunità. *[aggiungere quanto necessario per motivare l'uso di queste specifiche attrezzature]*

DESCRIZIONE DEL SINGOLO PROGETTO E DESCRIZIONE DI COME LE ATTREZZATURE SI INTEGRANO CON QUELLE ESISTENTI

Il presente progetto mira alla conversione dal vecchio metodo di insegnamento (lezione frontale), ad un'esperienza moderna di apprendimento, interattiva e coinvolgente che consenta, grazie all'allestimento di classi tecnologicamente avanzate, di esplorare, comunicare e imparare un modo di pensare digitale (c.d. "Flipped classroom", ovvero classe capovolta). L'intento dell'iniziativa è quello di realizzare ambienti di apprendimento adatti ad un utilizzo costante e diffuso delle tecnologie nella quotidianità scolastica, al fine di verificare come e quanto l'impatto possa intervenire nei processi formativi in un'epoca di trasformazioni dei linguaggi della comunicazione e della diffusione dei saperi. L'utilizzo delle tecnologie rappresenta una direzione di insegnamento/apprendimento con ampie potenzialità in quanto, oltre ad attivare un più forte coinvolgimento degli alunni proponendo un ambiente didattico accattivante, offre la possibilità di

sperimentare nuove modalità di apprendimento e di relazione tra piccoli gruppi, tra il singolo e il gruppo, creando così nuove comunità d'apprendimento. *[aggiungere gli obiettivi didattici che si intende raggiungere con l'uso di queste specifiche attrezzature]*

FINALITÀ DIDATTICHE

1. Agevolare i processi di apprendimento delle competenze chiave;
2. Favorire l'inclusione digitale, incrementando l'accesso al Web, le competenze digitali e la fruizione di informazioni e servizi online tra studenti di contesti sociali svantaggiati o studenti BES, DSA e disabili;
3. promuovere e sostenere l'innovazione per il miglioramento continuo della qualità dell'offerta formativa e dell'apprendimento, fornendo alle scuole modelli e strumenti per valutare il proprio lavoro e per identificare, valorizzare e utilizzare efficacemente le risorse disponibili, e per promuovere un migliore riconoscimento delle proprie potenzialità e dei risultati raggiunti dagli studenti e garantire a questi ultimi le competenze necessarie per un buon inserimento professionale e sociale, quindi la prosecuzione degli studi, attraverso la collaborazione con le imprese e le università e lo sviluppo di percorsi di formazione iniziale e permanente;
4. Realizzazione di un ambiente interattivo e collaborativo per favorire l'apprendimento ed il lavoro in team;
5. Trasformare la classe in una comunità di apprendimento che superi i confini spaziali dell'aula...

EVENTUALE IMPIEGO DI AMBIENTI E DISPOSITIVI DIGITALI PER L'INCLUSIONE O L'INTEGRAZIONE DEGLI ALLIEVI CON BISOGNI EDUCATIVI SPECIALI

L'adozione di tecnologie e soluzioni digitali permetterà di sfruttare le risorse informatiche per lo sviluppo e la valorizzazione delle abilità degli alunni con situazioni BES (Bisogni Educativi Speciali) e stimolarne la partecipazione proattiva alle attività di gruppo, favorendo una didattica inclusiva.

Integrare le attività didattiche studiate appositamente per venire incontro ad alunni con disabilità, grazie all'utilizzo di mappe concettuali, contenuti multimediali, software dedicati e non, dispositivi digitali, favorisce il processo di apprendimento.

Piattaforme di condivisione contenuti, lavori di collaborazione di gruppo attraverso ambienti alternativi, riducono le barriere tra alunni BES e non, favorendone quindi l'integrazione sociale. Inoltre, il lavoro in un contesto di gruppo, accresce

la consapevolezza di ognuno e del proprio ruolo all'interno di un insieme.

EVENTUALE CONNESSIONE ALLA RETE

L'implementazione della connettività rispetto alle tecnologie digitali risulta fondamentale per ampliare le potenzialità applicative utilizzando i moderni metodi di insegnamento in contesti pratici di utilizzo. La metodologia d'insegnamento nei confronti dei cosiddetti "nativi digitali" deve necessariamente tener conto dei contenuti, dei dispositivi, degli spazi e delle infrastrutture in cui vengono applicati. Attraverso l'uso delle tecnologie didattiche digitali e degli spazi alternativi, si inverte il tradizionale schema di insegnamento/apprendimento e il rapporto docente/alunno. La presente progettualità consente di realizzare ambienti di apprendimento moderni tesi ad un concetto di passaggio da Scuola a Industria 4.0, moderna e sempre più connessa.

MATRICE

Descrizione prodotto	Unità	Importo unitario	Costo previsto
Notebook i5 4gb 1 Tb Windows10	26	550,00	14.300,00
Notebook i7 4gb 500gb win10 pro	1	970,00	970,00
Mouse wireless	27	35,00	945,00
Licenza Office	27	90,00	2.430,00
Document Camera	1	350,00	350,00
Carrello di Ricarica e sicurezza	1	1.100,00	1.100,00
Monitor Touch 65''	1	2.100,00	2.100,00
Corso di formazione all'uso delle attrezzature realizzato dal produttore	1	500,00	500,00
TOTALE FORNITURA IVA INCLUSA			22.695,00

CAPITOLATO

Notebook docente i7 4gb 500 gb win 10 pro

PROCESSORE Tecnologia : Core i7 Velocità di clock : 2 GHz Numero del processore : i7-7500U
 RAM RAM : 4 GB Banchi RAM Liberi : 0 Tecnologia : DDR 4
 MONITOR Display : 15,6 " Tecnologia : LCD Matrice Attiva (TFT) Risoluzione (Sigla) : HD (1366x768)
 Luminosità : 250 nit Contrasto : 300 :1
 MEMORIA DI MASSA : 500 GB Tipo Supporto 1 : HDD (Hard Disk Drive) Velocità Supporto 1 : 5.400 rpm
 AUDIO Microfono Integrato : Sì
 GRAFICA Produttore : Nvidia Modello : GeForce GT 920MX Memoria Dedicata : 2.000 mb
 WEBCAM Webcam integrata : Sì
 BATTERIA Durata Batteria : 4 hr Numero celle : 3
 SISTEMA OPERATIVO & SOFTWARE S.O. : Windows 10 Versione S.O. : Professional Bit S.O. : 64
 CONNESSIONI Bluetooth : Sì Porte USB 2.0 : 1 Porte USB 3.0 : 1 Porte USB 3.1 - Type C : 1 Porte HDMI : Sì

Notebook alunni i5 4gb 1000 gb win 10

PROCESSORE Tecnologia : Core i5 Velocità di clock : 3,1 GHz Numero del processore : i5-7200U
 RAM RAM : 4 GB Banchi RAM Liberi : 1 Tecnologia : DDR 4
 MONITOR Display : 15,6 " Tecnologia : LCD Matrice Attiva (TFT) Risoluzione (Sigla) : Full HD (1920x1080)
 MEMORIA DI MASSA : 1.024 GB Tipo Supporto 1 : HDD (Hard Disk Drive) Velocità Supporto 1 : 5.400 rpm
 AUDIO Microfono Integrato : Sì
 GRAFICA : Intel Modello : HD Graphics 520 Memoria Dedicata : 0 mb
 WEBCAM Webcam integrata : Sì
 BATTERIA Durata Batteria : 8,23 hr Numero celle : 4
 SISTEMA OPERATIVO & SOFTWARE S.O. : Windows 10

Mouse wireless

- Interfaccia: Wireless
- Colore principale: Azzurro
- Ergonomico: Si
- Sensore di movimento: BLUETRACK

Microsoft Office standard

Caratteristiche tecniche:

Licenza perpetua Microsoft Office standard 2016. Si cita il nome prodotto in quanto necessario per l'uso esclusivo dei prodotti sw richiesti.

Document camera ZIGGI HD PLUS IPEVO

- *Risoluzione: 8.0 Mpixel*
- *Supporto Full HD fino a 3264x2448*
- *Frame rate: 30fps @full hd a 15fps @3264x2448*
- *Area di cattura: 34x25*
- *Zoom digitale fino a 12x*
- *Microfono Integrato Presente*

Carrello ricarica e sicurezza 36 posti

Carrello per alloggiamento e ricarica 36 TABLET o 36 NOTEBOOK in ambiente misto e posizione verticale: 3 mensole fisse con divisori in plastica grigi, vano superiore con apertura a pistoncini per alloggiamento di un ulteriore device e timer programmabile per gestione dei cicli di ricarica dei device. Colore bianco con porte nere.

Monitor interattivo 65" touchdisplay

Illuminazione pannello LED
 Dimensioni schermo 1.428x803 mm
 Diagonale schermo 65"
 Formato 16:9
 Risoluzione 1920x1080 pixel
 Profondità colore 8 bit
 Luminosità 370 cd/m²
 Contrasto 4.000:1
 Frequenza 60 Hz
 Tempo di risposta 8 ms
 Standard video PAL/NTSC/SECAM

Porte I/O Fronte: HDMI In, USB per interazione touch, USB per media player, USB 2.0 per PC, USB 3.0

per PC, Ingresso microfono

Retro: USB per interazione touch, USB per media player, 2x HDMI In, VGA In, Audio In, AV In, YPBPR/YCBCr/Audio In, AV Out, RS232, Slot OPS per MiniPc

Audio 15W x 2, speaker anteriori

Supporto per lettura file Immagini: JPEG, BMP, PNG

Video: MPEG1, MPEG2, MPEG4, H264, RM, RMVB, MOV, MJPEG, VC1, Divx, FLV (Supporto per 1080P HD)

Audio: WMA, MP3, M4A, (AAC)

Consumo Max <240W

Eco <120W Standby <0,5W

Tocco

Superficie di lavoro Antiriflesso

Tecnologia Matrice ad infrarossi

Driver HID (Plug&Play su Windows)

Tocchi simultanei 10

Strumenti di input Dita o qualsiasi oggetto passivo

Velocità di scansione 5 ms

Velocità di tracciamento 125 punti/secondo

Precisione <1 mm

Interfaccia PC USB

Lunghezza cavo USB 5 mt

Dati fisici

Temperatura di stoccaggio -20°C~60°C/10%~90%

Temperatura operativa 0°C-50°C/10%~90%

Dimensioni esterne 1.544x939x99 mm

Imballaggio 1.710x1.350x540 mm

Peso netto 58 Kg

Peso lordo 65 Kg

Vesa 600x400

Sensore luminosità ambientale Sì

Slot OPS Sì

Colore cornice Nero

Certificazioni e Garanzia

Garanzia 3 anni con sostituzione del prodotto

Certificazioni CE, RoHS

Software

Software didattico a corredo Teach Infinity Pro (Windows / Mac OS / Linux)